



■ ワークショップの概要

目的

大規模跡地を“市民交流の中心地”として効果的に利活用するために、市が示す施設案に対し、住民、利用者等の意見や利活用のアイデア、導入機能・規模・意匠・使い方等の意向を聴取するためのワークショップを開催しました。

スケジュール

回	開催日	検討内容
第1回	3月19日（火）	・大規模跡地の配置案を考えよう！
第2回	6月14日（金）	・交流ゾーンの利活用を考えよう！
第3回	7月19日（金）	・交流ゾーンのゾーニングと使い方を考えよう！

第2回の概要

日時	令和6年6月14日（金） 19：00～21：00
場所	村上市教育情報センター （2階 会議室A・B）
参加人数	18人（意見交換は4班に分かれて実施）
内容	〔説明〕 ●第1回のふりかえり ●大規模跡地の施設案・配置案について 〔意見交換〕 ●交流ゾーンの利活用に向けたアイデア ・生み出したい交流 ・足りないもの、不足しているもの、活かすべきもの ・必要な機能、空間 など



<ワークショップの様子>



会場全体



成果発表



講評

■ 意見交換のまとめ

《導入したい主な機能等》

機能	具体的な意見	使い方等	空間
飲食・販売	●気軽に立ち寄れるカフェやキッチンカー ●来訪の目的となるような魅力的な飲食店 ●コンビニなどの軽食を買える店 ●地域の特産物や伝統工芸品の販売	来訪の目的となる魅力的な店舗で賑わい創出	店舗
休憩・待合	●お茶を飲みながら休憩できる場所 ●バス・電車待ちのできる場所 ●ゲームセンター等の時間のつぶせる場		エントランス・共有スペース
情報発信	●市内各地の観光情報の発信し、市内各地に分布する施設へ誘導する ●大型モニターやAIなど、デジタルを活用した観光情報の発信 ●地域の歴史や伝統文化の情報発信	観光客だけでなく市民も歴史・文化に触れる機会を創出し次世代へ伝承	多目的室
体験・交流	●伝統芸能や工芸品の実演・体験祭りや自然の一部を体験し、市内各地へ観光客を誘導する場 ●子どもたちが歴史や文化に触れ、体験できる場		ホール
イベント・発表	●伝統芸能等のイベントの開催 ●美術品や伝統工芸品等の展示や市展の開催 ●高校生のダンス等の発表		多目的室
学習・活動	●自由に使える学習スペース ●ミーティングや商談・会議ができる部屋 ●フレキシブルに活用できるスペース ●映画や音楽スタジオ等の防音の部屋	エントランスや多目的室の一体的な利用で来訪者と市民の交流を促進	多目的室
健康・運動	●周辺を散歩できる屋根付きのウォーキングコース ●ランニングなど健康づくりに活用できる多目的広場	屋内外のつながりを確保して利便性向上	広場（屋内外）
子ども・子育て	●遊具や休憩スペースなど多機能な広場 ●屋内アスレチックのような子どもの遊び場 ●子どもが長時間遊べる場所 ●多様な対応のできる子育て相談の機能 ●地域の人材・組織を活用した託児機能 ●学習相談などのできる相談センター		支援機能
全体	●芸術性・創造性に富んだ建築や話題となる施設 ●子どもからお年寄りまで誰もが楽しめる施設等 ●施設や駐車場の清掃・管理等、障がい者の働く場	魅力的な外観や機能で市の魅力向上	

これらの意見を踏まえて、第3回では交流ゾーンのゾーニングと使い方について意見交換を行います。

■ 各班の意見

分類	A 班	B 班	C 班	D 班
交流（観光・体験）	〔文化・芸能・芸術〕 ●歴史や文化など本物に触れ、体験することで、子どもの情操教育の場になるとよい〔体験・展示〕 ●市全体の歴史や文化、資源等の発掘・紹介の場、各地区へ人をいざなう工夫〔大型モニターの活用〕（鳴海金山、鈴ヶ滝、しな布、ししまいなど） ●美術品展示場、市民ギャラリーの設置 ●村上市全域の文化や伝統が交流・発信できるイベント〔多目的ホール〕 〔多世代交流〕 ●子どもや若者と交流するなど、年配の人が訪れても楽しい空間 	〔情報発信〕 ●市内各地に立地する観光施設へ誘導する機能 ●マルチ画面で、村上の名所や産業を画像で紹介 ●各地区の文化をPRできるブース ●観光コースを設定しその情報を発信 ●地元商店街の商品を紹介 〔歴史・文化〕 ●村上の歴史を学べる資料館コーナー ●工芸品などを常設して、地域について知り、技術等を次世代に引き継ぐための施設 ●芸術に触れることができるスペース 	〔体験型観光・情報発信〕 ●市内各地域の魅力を発信 ●映像を投影し、観光地や村上市の魅力を発信する ●秩父まつり会館のような体験型観光ができる場所にし、まちなかや自然に人を誘導する ●観光地・飲食店・娯楽等を検索できる場を設け、行き先が曖昧な観光客が行きたい場所を見つけられる場（検索にAIを活用） ●体験型観光・情報発信の場として、観光客だけでなく、子どもたちの課外活動・交流の場となるとよい ●エントランスと多目的室・ワーキングスペースを完全に分離せずに連携できたらよい 〔歴史・文化〕 ●工芸品・特産品を知ってもらうために作品を展示 ●伝統工芸品等を扱う製造会社にテナントとして入ってもらい、市民へ文化等の知識を継承する場、学生のリクルートの場となるとよい ●伝統工芸の実演、体験、見学などができる場 	〔情報発信（観光）〕 ●ビジターセンターとして市内各地の情報発信をし、観光施設や道の駅への誘客ができるとうい ●海も山もあり、各地に魅力があるのにPRできていない ●駅前の立地を活かして、瀬波温泉、各道の駅、漁港、山の幸等を宣伝できる場所 ●チームラボとコラボし、鮭やおしゃぎり等村上にちなんだ作品を常設 ●村上でできる事、体験できる事を発信する 
憩い（飲食・休憩等）	〔飲食・販売〕 ●飲食や買物は必ず来訪の目的となるので、単にあればよいのではなく、魅力あるものとすべき ●魚市場を活用した飲食 ●村上市の特産品の販売 ●上品な建物・施設で雰囲気のあるカフェ ●キッチンカーやチャレンジショップのような気軽に出店できる飲食店 〔待合〕 ●高校生が電車等の待ち時間を過ごせる場所を施設の一角に設ける	〔飲食・販売〕 ●子どもや学生が利用しやすいフードコート等 ●障がいのある方々が展開する飲食ブースや店舗 ●コンビニなどの軽食を買える場所 ●工芸品等が購入できるおみやげコーナー 〔休憩〕 ●いつでもだれでも参加できるサロン ●お茶をのみながら休憩できるギャラリー等 ●障がいのある方とない方が一緒にいられる空間 ●ゲームセンターなどで遊べて時間をつぶせる場所 ●バスや電車を待つ場所 	〔休憩〕 ●歩行者が立ち寄りやすくなるよう建物周辺に木々で日陰を設け、外でも休憩できるようにする ●高齢者が休める場 	〔飲食・販売〕 ●テラス席のある飲食スペース等、開放的な空間 ●観光で来た人が「村上」らしいものを買える場所 ●市外の方が村上で何かしたいときに場所と機会を提供できるチャレンジショップ 
活動（学習・子育て）	〔子ども・子育て〕 ●子育て支援の活動団体の拠点となるような機能〔あすかり保育、教室〕 ●多様な子育て相談ができる機能（行政・民間併設） ●現役だけではなく、これから子育てをする人も交流できるような支援があるとよい ●ラポルテ五泉のような子どもが長時間遊べる屋内施設、こども広場〔屋内アスレチック〕 〔多目的室・防音室〕 ●映画や音楽スタジオ等として利用できる防音室（市内に自由に利用できる施設がない） ●勉強スペースは高校生に占用され市民が利用しづらくなるので、学校や情報センターを利用するなどの工夫ができないか（共存は難しい）	〔子ども・子育て〕 ●子どもが走りまわっても安全なスペース ●室内で子どもが体を動かして遊べる場所 ●福祉相談等、ワンストップで相談を受けられる場所 〔活動〕 ●守るべき芸能や文化的な行事を残してほしい ●高校生のダンスや伝統芸能等の発表の場 ●だれでも利用できるミーティングルーム ●子どもたちが体験できるイベント ●市展の展示場 	〔子ども・子育て〕 ●子ども広場と屋根付き広場を一つの空間に一体化 ●ラポルテ五泉のような遊び場 ●子育て団体に運営していただくのがよいのではない 〔多目的室・ワーキングスペース〕 ●学習スペースとして使える、のんびり話せる場やオンライン勉強会ができる場 ●可動式の壁で空間を広げられるなど（大人数での会議、会食に利用）フレキシブルに需要に応えられる場 	〔子ども・子育て〕 ●ラポルテ五泉やキッズドームソライのような屋内子ども広場 ●地域の高齢者で託児する託児室 〔学生・仕事〕 ●小中高生が自由に使える学習スペース ●児童・学生が学校生活等何でも気軽に相談できる相談センター ●勉強スペース（静かにする）とワークスペース（ミーティングする）は分ける ●商談等ができる閉じられた小規模の部屋 〔イベント〕 ●多目的ホールと同等の機能は周辺にもあるためなくてよい ●パブリックビューイングができる場所 
その他	〔屋外空間・外観〕 ●周辺を散歩できるような屋根付きの遊歩道 ●駐車場を各施設に隣接させず、あえて離して歩かせることで、駅前全体のにぎわいにつなげたい ●芸術性・創造性に富んだ建築デザインにすべき 〔周辺機能との連携〕 ●休日利用されないエリア（子育て・行政ゾーン）を有効活用できるような施設配置や連携の仕組み ●市内で乗り捨てできるシェアサイクルの拠点機能 ●市内の民泊施設と連携し、チェックイン/アウトできる機能を設置する 〔全体〕 ●施設の清掃等、障がいのある人の働く場になるとよい ●今後村上を支える世代にとって魅力的な施設	〔健康づくり〕 ●健康のための屋根付きウォーキングコース ●ランニングなど、健康づくりに使える多目的広場 ●スパ・サウナがあり、お酒も飲める場所 〔屋外空間〕 ●病院跡地側の複合施設とジャスコ跡地側の多目的広場をつなぐ歩行空間 ●設置したい遊具を子どもたちに考えてもらう ●広場には環境に配慮して樹木をたくさん植える ●車ではなく人を中心にした空間 〔全体〕 ●マナーポータルとは差別化したい ●障がいのある方が働くことができる場 ●話題になるような魅力のある施設 	〔屋外空間・外観〕 ●駐車場は、ジャスコ跡地側の広場の方だけで確保し、複合施設の方はもっと少なくてもよいのでは ●施設の外観は和風がよい 〔その他機能〕 ●サウナ等の健康施設で収益を得る ●産学連携施設として、鮭や村上牛を扱う研究施設 ●町屋のレプリカを建て町屋について知ってもらう 〔全体〕 ●施設を利用する人により周辺の店舗等に賑わいがうまるとよい 	〔屋外広場〕 ●ジャスコ跡地側の広場と病院跡地側の複合施設が道路で分断されてしまうため、施設・広場間の連携が取りづらい ●病院跡地側の施設とジャスコ跡地側の広場をつなぐペDESTリアンデッキのような歩行空間 ●多目的広場がただの芝生空間にならないよう、遊具・屋根・休憩スペースなど様々な機能を付ける 〔全体〕 ●高齢者に視点を当てた機能が少ない ●全世代が楽しめるのはよいが安全面が心配 ●防犯に配慮した機能の配置にする 